

Osaka eSports Growth Guild

説明用資料

設立日 2024年 11月 14日 金

設立趣意 ① 大阪独自のエンタメコンテンツ化　② 関連産業の拡大 をめざす

eスポーツ市場の成長

若い世代から支持されており、世界市場・国内市場とも右肩上がりに成長している。

大阪の成長へつながるポテンシャル

国籍や年齢、性別などを超えた人と人とのつながりを生む。
- ▸ダイバーシティ＆インクルージョンな社会の実現において非常に重要な要素となりうる。
- ▸様々な社会課題の解決や人材育成に活用することで、大阪の成長への寄与が期待できる。

課 題

認知不足

多様な可能性が十分に認知されておらず、国内でのeスポーツを活用した取組みの展開は緩やかなものとなってしまっている。

eスポーツの魅力を広く府民に発信
eスポーツを活用した取組みの展開を促進

そのために…




面的な広がりを生み出していく場が必要

➢ 府内でeスポーツに積極的に取り組む団体が相互に情報共有・意見交換

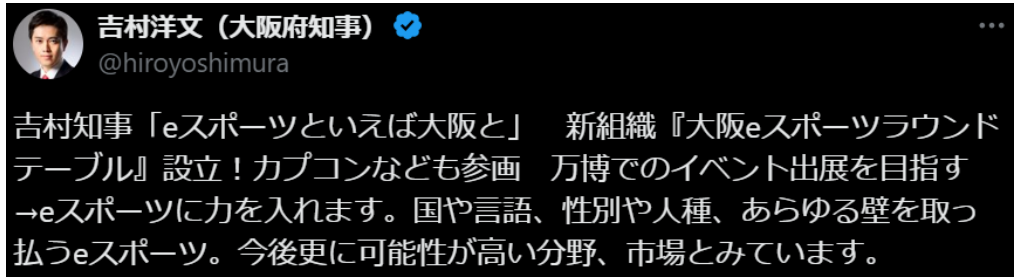
2024年11月14日(金) OeGG設立式の様子 OeGG各メンバーの代表者が集結しました



吉村知事の挨拶とエキシビジョンプレイ



自身のX(旧Twitter)アカウントでもコメント



OeGGロゴ

eスポーツの試合後のかけ声「GG(=Good Game)」。
この”G”がゲームのコマンドに見えたところから、制作が始まりました。

左に90度回転させた大阪府がゲームコントローラーに見えることもあり(見えますよね…?)、 ボタンなどの要素を詰め込むことで遊び心満載のロゴが完成しました。

OeGGキービジュアル



スポーツの振興にはプレイヤーだけでなく、ファンの存在が不可欠です。
見て、応援して、支える――eスポーツの発展を後押しするサポーターが増えてほしいという思いがキービジュアルに詰まっています。

そして、OeGGという響きから連想される卵。
大阪でeスポーツが盛り上がり、プレイヤーがどんどん生まれてくれることを願っています。(実は、卵の割れ目も大阪府の形なんです)

OeGG参加メンバー （各グループ内五十音順）

2026年8月27日 時点

自治体

- 和泉市
- 泉佐野市
- 大阪市
- 大阪府
- 堺市

教育機関

- 大阪工業大学
- OCA大阪 デザイン&テクノロジー専門学校
- 近畿大学
- 香里ヌヴェール学院 中学校・高等学校
- 専修学校クラーク高等学院 天王寺校
- 阪南大学

40メンバー

企業

- アマラール株式会社
- eスタジアム株式会社
- Walk of Fame Japan 株式会社
- エンターフォース サーティーシックス株式会社
- 大阪市高速電気軌道株式会社
- 大阪トヨペット株式会社
- 株式会社ONDO
- 株式会社カプコン
- 近畿日本鉄道株式会社
- 株式会社KUL
- 株式会社コンベンション リンケージ
- 株式会社産業経済新聞社 大阪本社
- 株式会社Joshin
- 千寿製薬株式会社
- 東武トップツアーズ株式会社
- 株式会社ナカヤマ
- 南海電気鉄道株式会社
- NEICS合同会社
- 株式会社PACkage
- 株式会社PCCS
- ブロードメディア株式会社
- 株式会社マウスコンピューター
- REDEE株式会社

団体

- 一般社団法人 大阪府eスポーツ連合
- 堺eスポーツ協会
- 就労継続支援B型事業所 アイランド
- 就労継続支援B型事業所 でじるみ
- すずらんeスポーツ WORLD高槻
- みなとOSAKA スポーツコミッション

各メンバーの紹介はHPへ
https://www.oegg-osaka.com/partner

1 OeGG担当者会議の開催（情報交換・交流会）

これまでに7回開催

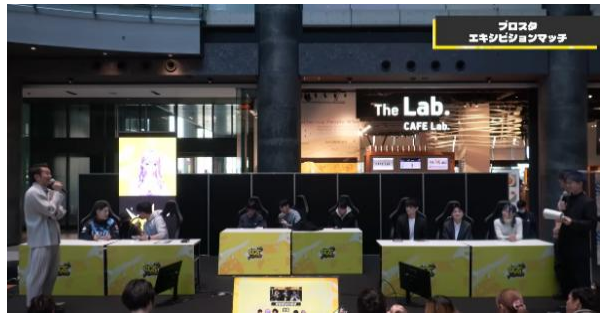
2025年1月 ／ 2025年4月 ／ 2025年11月 ／ 2026年1月
2026年3月 ／ 2026年6月／ 2026年8月

※厳密に定例開催しているわけではありません。



2 府主催「Osaka GeN Scramble」との連携（R7のみ）





性別や世代を超えた「つながり」と「混ざり合い」をテーマに開催された府主催のイベント。

OeGG参画メンバーによる対抗戦やトークショーなど、イベントプログラム内で連携。



開催日時：2026年1月30日（金）～2月1日（日）

開催場所：グランフロント大阪、グラングリーン大阪、うめきた広場など

ご参加いただくメリット

1 新たなビジネスチャンス

OeGGには、様々な業種の企業や団体が集まります。会議やイベントを通じて交流することで、思いがけない協業や、新しいビジネスが生まれる可能性があります。

2 知名度アップと集客力向上

OeGGが一体となって取り組むイベント等に参加することで、貴社名や活動を広くアピールできる機会となります。また、府の一体的なプロモーションにより、一社だけでは難しい、大きな注目を集められます。

私たちが皆様に期待すること

1 情報交換や交流会への参加

ぜひ積極的に情報共有や議論の場へご参加いただき、ご意見をお聞かせください 。

2 eスポーツ関連の取組み

次ページ記載のようなeスポーツ関連の取組みで大阪のeスポーツをぜひ盛り上げてください。



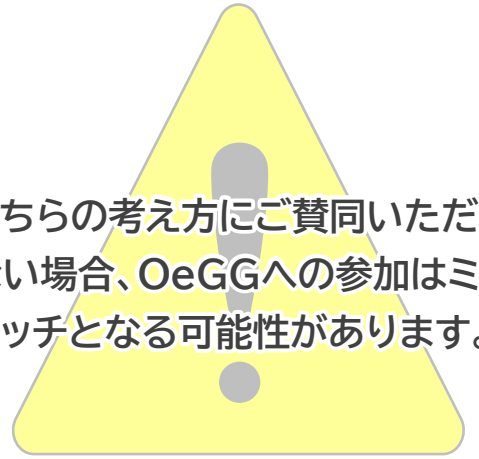
ご参加にあたり、会員費の徴収や義務的なお願いをすることはございません。
ただし、次ページの留意点については十分にご理解いただきますよう、お願いいたします。

私たちは、真に大阪のeスポーツの未来を共に創り上げていけるパートナーを求めています。

単に情報を得たいだけ、ビジネスパートナーを探したいだけ、といった「フリーライダー」としての参加はお断りさせていただいております。

明確な加入審査基準はございませんが、以下のような貢献をしていただけるメンバーのご参加をお待ちしています。

イベント実施への貢献	大会開催、体験会提供、施設提供　など
広報・普及活動への貢献	SNSでの発信、メディア連携、インフルエンサー活用　など
人材育成・教育への貢献	セミナー開催、インターンシップ受け入れ、教育プログラム開発　など
技術・コンテンツ提供	最新技術の紹介、ゲームタイトルの提供、配信ノウハウの共有　など
社会課題解決への貢献	高齢者向けeスポーツ、障がい者eスポーツ、地域活性化イベント　など
社会受容性向上に向けた貢献	eスポーツの教育的価値や健康効果に関する情報発信　など



こちらの考え方にご賛同いただけない場合、OeGGへの参加はミスマッチとなる可能性があります。

ラウンドテーブルにご参加いただける場合、事務局との面談後に「参加表明書」の様式をお送りいたします。まずは、メールで下記までご連絡ください。

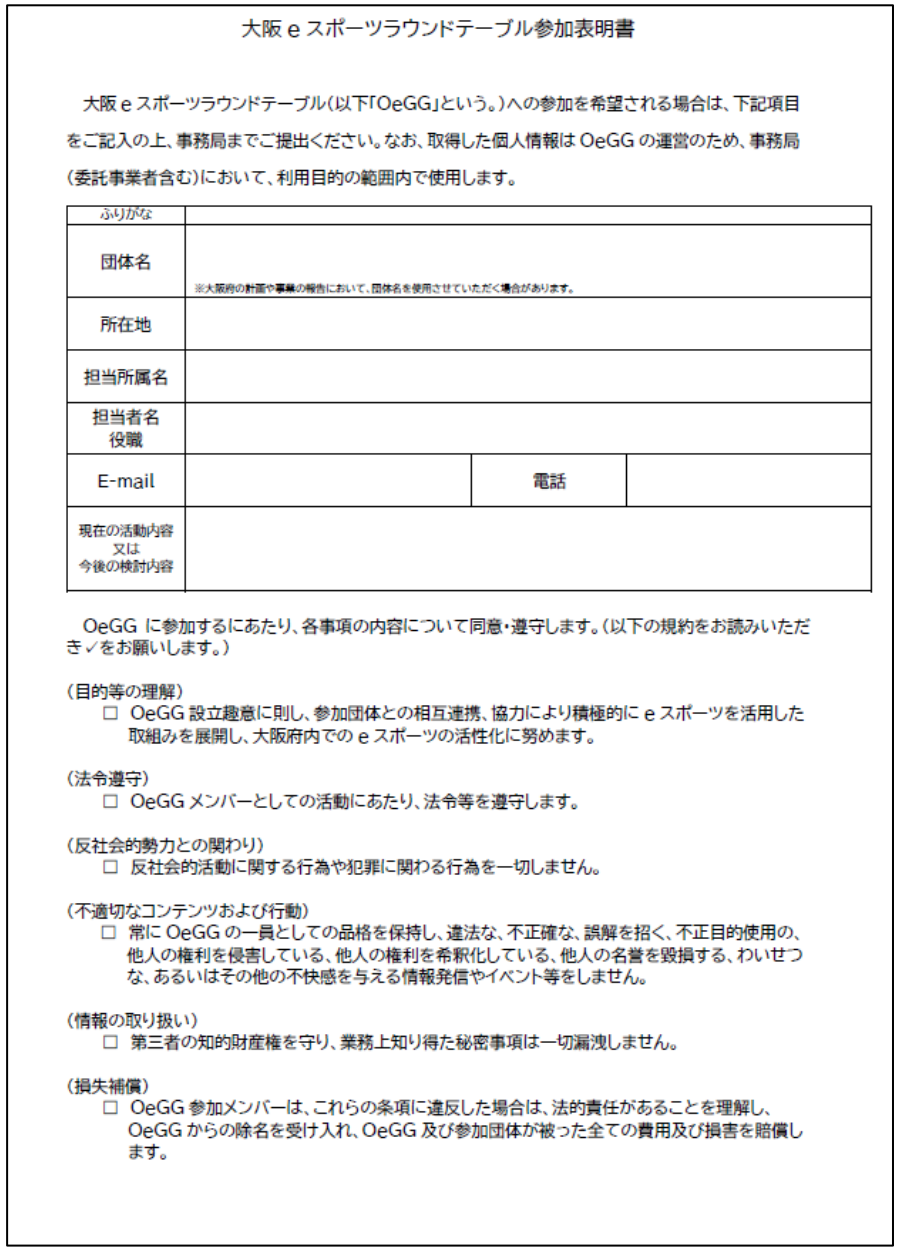
タイトル：　OeGG参加希望【貴社名(貴学名、貴団体名 等)】
宛　　先：　toshimiryoku-ges@gbox.pref.osaka.lg.jp

ご提出も同様にメールでお願いいたします。

内容を拝見し、必要に応じて、事務局よりご連絡差し上げます。

特に問題等が無ければ、正式にOeGGメンバーとなっていただきます。

各HPへの掲載やプレスリリース等のタイミングを調整させていただきます。
貴社ロゴや紹介文もご提供ください(OeGG HP掲載用)。



大阪ｅスポーツラウンドテーブル参加表明書

大阪ｅスポーツラウンドテーブル(以下「OeGG」という。)への参加を希望される場合は、下記項目をご記入の上、事務局までご提出ください。なお、取得した個人情報は OeGG の運営のため、事務局(委託事業者含む)において、利用目的の範囲内で使用します。

ふりがな			
団体名	※大阪府の計画や事業の報告において、団体名を使用させていただく場合があります。		
所在地			
担当所属名			
担当者名 役職			
E-mail		電話	
現在の活動内容 又は 今後の検討内容			

OeGG に参加するにあたり、各事項の内容について同意・遵守します。(以下の規約をお読みいただき✓をお願いします。)

(目的等の理解)
□ OeGG 設立趣意に則し、参加団体との相互連携、協力により積極的にｅスポーツを活用した取組みを展開し、大阪府内でのｅスポーツの活性化に努めます。

(法令遵守)
□ OeGG メンバーとしての活動にあたり、法令等を遵守します。

(反社会的勢力との関わり)
□ 反社会的活動に関する行為や犯罪に関わる行為を一切しません。

(不適切なコンテンツおよび行動)
□ 常に OeGG の一員としての品格を保持し、違法な、不正確な、誤解を招く、不正目的使用の、他人の権利を侵害している、他人の権利を希釈化している、他人の名誉を毀損する、わいせつな、あるいはその他の不快感を与える情報発信やイベント等をしません。

(情報の取り扱い)
□ 第三者の知的財産権を守り、業務上知り得た秘密事項は一切漏洩しません。

(損失補償)
□ OeGG 参加メンバーは、これらの条項に違反した場合は、法的責任があることを理解し、OeGG からの除名を受け入れ、OeGG 及び参加団体が被った全ての費用及び損害を賠償します。

最後までご覧いただき、ありがとうございました！

OeGGホームページ

https://www.oegg-osaka.com/

大阪府ホームページ

https://www.pref.osaka.lg.jp/o070080/seicyo/torikumi/e-sports-roundtable.html